
CAPCOM
STAR GLADIATOR
EPISODE:I
FINAL CRUSADE
スターグラディエイター
V.S.FIGHTING
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『スターグラディエイター』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 00539



STAR GLADIATOR
EPISODE:I FINAL CRUSADE

CONTENTS



ストーリー

時は24世紀の地球。
近年、接触が始まった異星人との問題発生に備え、
地球連邦では、人間の思念により発生される「プラズマパワー」を基にした
兵器の開発が行われていた。しかし、発明者でもあるビルシュタイン博士が
兵器開発のために人体実験を行っていたことが発覚し、
彼は太陽系外にあるゼータ連星の軌道上を周回する終身独房に収容され、
プラズマ兵器開発は中止された。
それから4年後、ゼータ連星にある連邦軍基地が「第四帝国」と
名乗るたった数人の何者かによって壊滅させられた。
ビルシュタイン博士が帝国の皇帝となり、
地球を征服するために復活したのだった。
帝国に対抗するにはプラズマ兵器しかないと判断した連邦軍は、
思念に優れた人物を集め、ゼータ星にある敵の本拠地を叩く作戦に出た。
コードネームは「スターグラディエイター」。
望みは彼らに託された。

ステージの流れ

STAGE.1
地球連邦軍本部連絡エレベーター



STAGE.2
新東京ダウンタウン



STAGE.3
地球連邦軍スペースポート



STAGE.4
星間宇宙船発射基地



STAGE.5
星間輸送船内カーゴスペース



STAGE.6
第四帝国偵察機



STAGE.7
第四帝国前線レーダー基地



STAGE.8
第四帝国軍基地通気口



STAGE.9
第四帝国生体実験室



STAGE.10
第四帝国軍基地頂上

画面の見方



①体力ゲージ・・・・攻撃を受けると減少していき、無くなるとKO負けになります。

②タイムカウンター・「00」になると、その時点で体力の多い方の勝利となります。

③プラズマコンボゲージ・プラズマコンボ入力時、入力内容がここに表示されます。
(P.17参照)

④使用キャラクター・現在使用しているキャラクターの名前です。

⑤所属軍マーク・・・現在使用しているキャラクターの所属軍のマークです。

⑥プレイタイム・・・コンピュータ戦のプレイ時間です。
(ランキングに関わってきます。)

⑦勝利マーク・・・・ラウンドを勝利すると、勝利内容に応じたマークが表示されます。

バトル中にスタートボタンを押すとポーズメニューが現れます。
CANCEL:ゲーム画面に戻ります
CONFIG.:バトル中に使用するボタンの配置を変更できます。
RESET　:タイトル画面にもどります。

ゲームのルール

試合の構成

1ラウンドの制限時間を50カウント（オプションで変更可能。P.20参照）として、3ラウンドで1試合が基本となり、先に2ラウンド奪取した方が試合の勝者となります。

勝敗の条件

下記の条件のうち、いずれかで勝ちとなります。

●攻撃を当ててダメージを与えていき、相手の体力を0にする。
●相手をリングの外へ落とす。
●制限時間が0になった時点での体力が相手より多い。

引き分け

下記の結果に終わったラウンドは引き分けとなります。

●相討ちにより、両者同時に体力が0となったとき。（ダブルKO）
●時間切れの判定で、残り体力が両者とも同じだったとき。
●同時リングアウトのとき。

「アーケードモード」では引き分けは両者とも1本とったことになります。おたがいに1本ずつ取っている状態で引き分けたときは、コンピュータ側、または乱入された側の勝ちとなります。

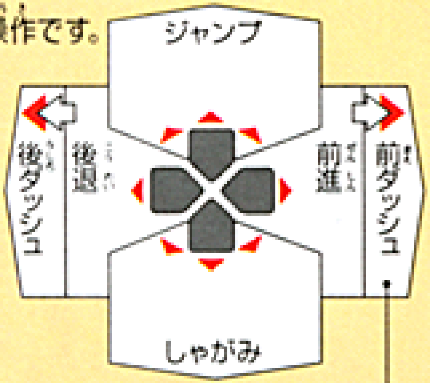
「VSモード」「グループバトルモード」は引き分けのままとなります。



操作方法

方向キー

キャラクターが右向き時の操作です。



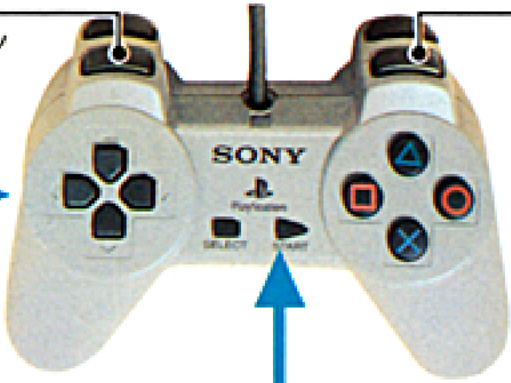
⇨キーを入れたままで走ります。

●ゲームモードの選択を行います。

●使用キャラクターの選択を行います。

●オプションメニューの選択を行います。

※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは別売りのコントローラをお買い求めください。



STARTボタン

●ポーズ（一時停止）のON／OFFを行います。

●空いたコントローラから途中参加を行います。

●タイトル画面からゲームをスタートします。

ソフトリセット

「STARTボタン」＋「SELECTボタン」＋「L1ボタン」＋「R1ボタン」で強制的にタイトル画面に戻ります。

※ゲームプレイ時のボタン配置は、初期設定のものです。
オプション画面のKEY CONFIG.で変更することができます。（P.20参照）

□ボタン

●縦斬り攻撃＝Ⓐ

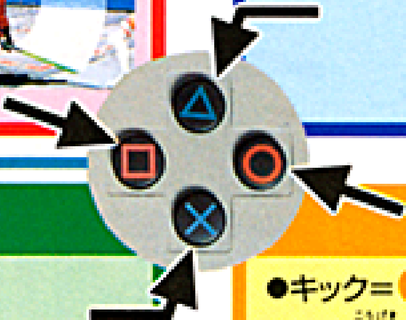
●基本的にしゃがみガードできません。



△ボタン

●横斬り攻撃＝Ⓑ





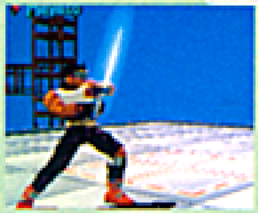
×ボタン

●ガード＝Ⓖ

●敵の攻撃を防ぎます。

●後ろからの攻撃は防げません。

●↓＋Ⓖでしゃがみガードを行います。



○ボタン

●キック＝Ⓚ

●キック攻撃。

●「プラズマリバース」されません。

(P.15参照)



★記号の見方★

コマンドは、すべて右向き時のものです。左向きの時は左右逆の操作をしてください。

Ⓐ……縦斬り攻撃　　Ⓑ……横斬り攻撃

Ⓖ……ガード　　Ⓚ……キック

●→……方向キーを入力する方向を示しています。　▶……順押しを示しています。

●投げ

相手に接近してⒶ・Ⓑボタン同時押しで相手を投げます。
相手の正面に対して、立っている相手には「立ち投げ」、しゃがんでいる時には「しゃがみ投げ」をします。
また後ろ向きの相手は立っている時しか投げられません。



●追い討ち

相手ダウン時に↑＋ⒶorⒷボタン(大)もしくは↑＋Ⓚボタン(小)で追い討ち攻撃ができます。技はキャラクターによって異なります。





●起き上がり

Ⓖボタンを押していると横転して立ち上がり、方向キー左右でその方向に立ち上がります。また、方向キー上でヘッドスプリングを行います。



●振り向かせ(武器持ち替え)

←＋Ⓑボタンで武器を持ち替える攻撃をします。攻撃がヒットすると相手を振り向かせることができます。

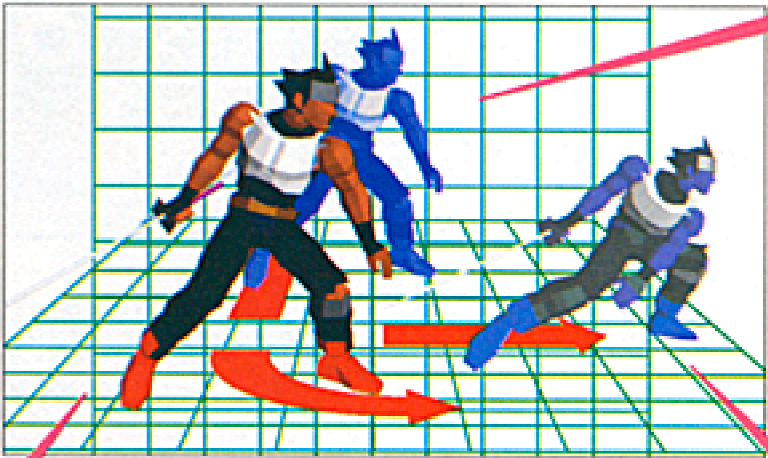


●起き上がり攻撃

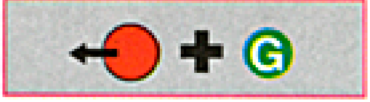
Ⓚボタンで起き上がり攻撃ができます。
(相手が立ちガード可能)
↓＋Ⓚボタンで起き上がり下段攻撃。
(立ちガード不可)
↓↑＋Ⓚボタンで起き上がり対空攻撃。

ファスト ムービング システム

方向キーとボタンの組み合わせで色々な方向に移動することができます。

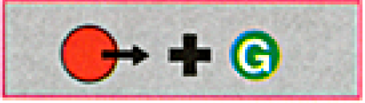


真横移動



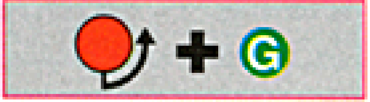
プレイヤーキャラの背中側へ移動します。

回り込み移動



プレイヤーキャラの胸側へ相手を中心に回り込みをします。
回り込む角度は相手との距離により変化します。

しゃがみダッシュ



相手の上段攻撃をかいくぐって接近することができます。

※この他にもキャラクターによっては特殊移動があります（P.22からのキャラクター紹介参照）

プラズマリバース

相手の攻撃を読んで入力することにより、
攻撃を受け流し、反撃することができます。

プラズマリベンジ

← ＋ A＋G同時押し（対縦攻撃）
or
B＋G同時押し（対横攻撃）

攻撃を受け流し、キャラクター固有の技で反撃します。



プラズマリフレクト

→ ＋ A＋G同時押し（対縦攻撃）
or
B＋G同時押し（対横攻撃）

攻撃をはじきとばし、相手を一時的に無防備にできます。



プラズマストライク

1ラウンド1回きりの究極技で、いつでも使えます。

A＋B＋Kの同時押し

ヒットするとキャラクター固有の攻撃を行い、ダメージを与えます。この技でFINISHすると…？

※プラズマコンボケージ内の「PLASMA」の文字が消えたら使用できないことを表します。

※出始めをつぶされた場合は1回とカウントされません。



ゲームモード解説



タイトル画面でスタートボタンを押すとゲームモードの選択メニューが表示されます。方向キーで遊びたいモードを選んでスタートボタンで決定してください。

アーケードモード　ARCADE MODE（1Pプレイ&2P乱入対戦が可能なモード）

キャラクターの1人を使用し、勝ち抜いていくモードです。もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

※コンティニューの時にセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すと、キャラクターセレクト画面に入らずに同じキャラクターのままコンティニューすることができます。



VSモード　VS MODE（1P&2P対戦プレイ専用モード）

1P、2Pそれぞれがキャラクターを選び、対戦して勝敗を競うモードです。
1回戦うごとにキャラクター選択を行います。



☆アーケード、VSモード、トレーニングモードでは、オプション画面（P.20参照）でショートカットモードをONにすると、プレイヤーセレクト画面を簡略化してスムーズなプレイが楽しめます。

グループバトルモード GROUP BATTLE MODE

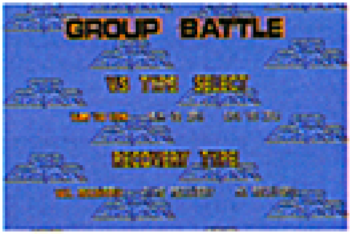
（1P&2P対戦 or CPU戦プレイ専用モード）

それぞれ選んだキャラクターグループ（1～5人）で、1ラウンドのみの勝ち抜き戦を行うモードです。
先に相手のキャラクターすべてを倒した方が勝ちとなります。

①「VS TYPE SELECT」と「RECOVERY TYPE」を決定します。

方向キー上下で項目を選択し、左右でその内容を変更できます。
決定後スタートボタンを押すと次の画面へ進みます。

「VS TYPE SELECT」団体戦の対戦タイプを選択



HUM VS HUM：プレイヤー同士の対戦です。
HUM VS CPU：コンピュータが対戦相手となります。
CPU VS CPU：コンピュータ同士の戦いを観戦できます。

「RECOVERY TYPE」勝ち抜き時の体力回復の種類を選択

ALL RECOVERY：すべての体力を回復します。
TIME RECOVERY：勝利したラウンドの残りタイムによって回復量が変化します。
NO RECOVERY：回復しません。

②対戦人数を決定します。



プレートの数が対戦人数です。方向キー上下でプレートの数を変えいずれかのボタンで決定します。対戦相手がコンピュータの場合はプレイヤーの人数と同じになり、コンピュータ同士の対戦の時はランダムに決定します。

③使用するキャラクターを選択します。



方向キー左右でキャラクターを選び、戦う順番を決定していきます。キャラクターを選択せずにスタートボタンを押すと、コンピュータが自動的にランダムで選択します。
2人ともキャラクターを選択し終えると、対戦開始です。

④対戦終了後、対戦成績が表示されます。



「①」で選択した項目を変更できます。
「CHANGE SETTING」を選ぶと「①」の画面に戻り、
「CONTINUE」を選ぶと直接「②」の画面に戻ります。
「EXIT」でタイトル画面に戻ります。

トレーニングモード TRAINING MODE

●このモードでは「プラズマコンボ」や「プラズマリバース」をはじめ、様々な技の練習ができます。

●自分も相手も体力値は存在せず、リングアウトもありません。
また普通のゲーム中では1ラウンド中1回しか使用できない「プラズマストライク」も何回も使用することができます。

ダメージ表

1発1発の技のダメージ量や、トータルのコンボダメージ量を表示します。



分岐式コマンド

プレイヤーキャラのタイプ別に表示します。

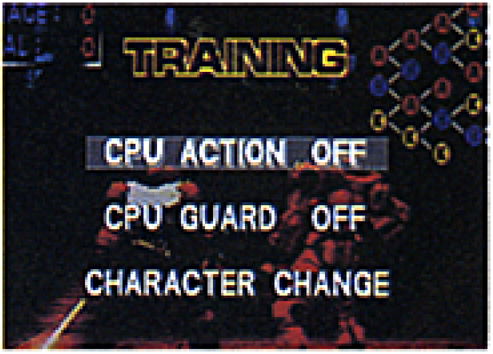
プラズマコンボゲージ

プレイヤーキャラの使っているプラズマコンボを、そのガード方向も含めて表示します。役割的にはアーケードモードなどで表示される物と同じです。

※バトル中にスタートボタンを押すとポーズメニューが出ますが、「トレーニングモード」中は、さらにその中に「TRAINING」という項目が増え「トレーニングモード用」の練習台コンピュータの設定を変更することができます。

練習台のCPU設定の仕方

●ポーズ後、「TRAINING」を選択すると次のような画面になり、コンピュータの設定を行えます。



CPU ACTION……………コンピュータの行動を選択します。
「ON」の時は、コンピュータが普通に攻めてきます。しかし体力やリングアウトはないので永久に戦い続けることになります。
「OFF」の時は、コンピュータは常に棒立ちの状態でいます。

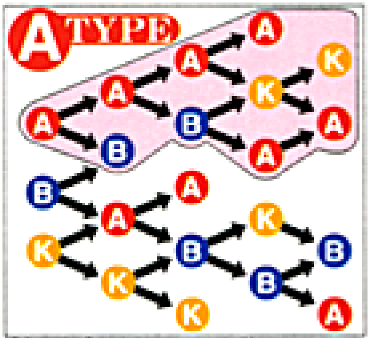
CPU GUARD ……………コンピュータのガード方法を設定します。
「OFF」の時は、全くガードしません。「ON」の時は、最初の1発のみ攻撃を受け、その後はガードしようとします。
(CPU ACTIONが「ON」の時には関係ありません。)コンボ練習用に最適です。

CHARACTER CHANGE…選択するとキャラクター選択画面になり、使用キャラクターを変えることができます。

プラズマコンボとは？

各キャラクターはタイプごとの分岐式コマンド（P.18参照）に従った順番でタイミング良く攻撃ボタンを押すことで、さまざまな連続攻撃を出すことができます。

《表の見方》例:Aタイプ・ハヤトの場合



上の表の囲みの順番で攻撃していくと…

ラウンド中いつでもどのボタンからでも始められるぞ!!



プラズマコンボゲージで入力を確認!!

プラズマコンボの入力タイミングや、出た攻撃とその攻撃種類(ガード方向)を確認することができます。



ちょっと耳より情報

プラズマコンボで出したくない攻撃が勝手に出てしまう人は、出したい攻撃まで出たらⒼを押そう。すでに入力されているボタンがキャンセルされ、攻撃を途中でやめることができるぞ。

強力技!プラズマファイナル

プラズマコンボの5段目を出す時にある操作をしていると、各キャラ固有の強力な技、プラズマファイナルを出すことができます。

(プラズマファイナルコマンドP.41参照)

その操作が成功していると「プラズマコンボゲージ」に「FINAL」の文字が現れます

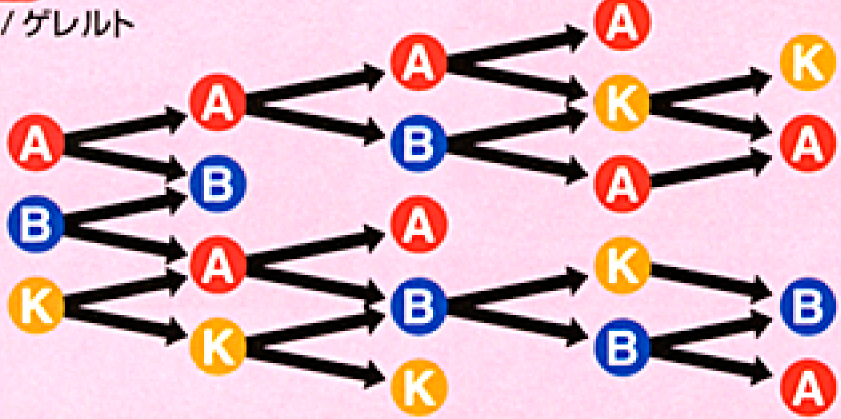




分岐式コマンド

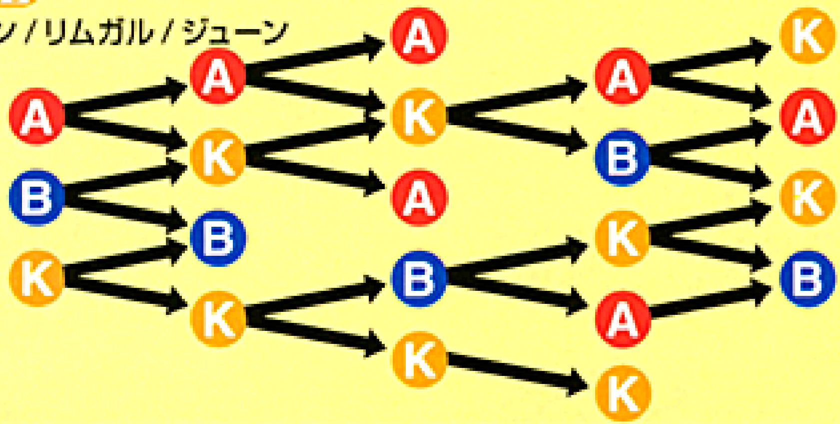
A TYPE

ハヤト / ゲレルト



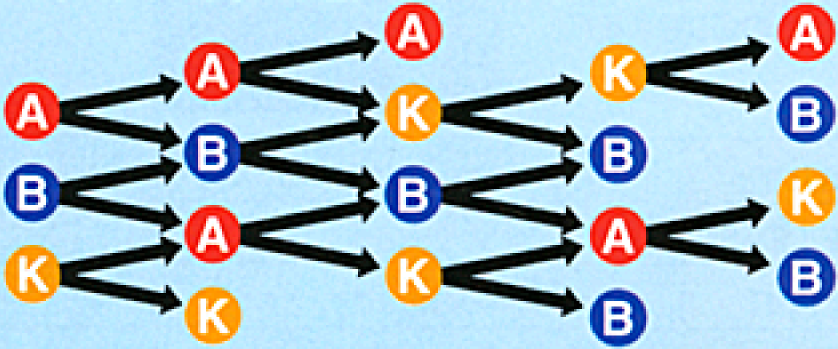
K TYPE

ゼルキン / リムガル / ジューン



B TYPE

ガモフ / サターン / ベクター / ゴア



アドバイス 使いこなすには?

コンボを最後まで出せるようになったからといって、同じ組み合わせばかり使っていたら、相手に読まれて反撃をくらってしまうぞ!
必ず分岐を使って相手のガードの裏をかくようにしよう!
さらに、コンボを途中で止めて投げに行ったり、相手の反撃を予測してプラズマリバースを入力したりできるようになれば、プラズママスターへの道は近い!!

オプション

いろいろな設定でゲームを楽しむことができます。
方向キー上下で変更したい項目を選び、左右で設定の切り替えを行います。



DIFFICULTY	アーケードモード、グループバトルモードのCPU戦での難易度を設定できます。
DAMAGE LEVEL	対CPU戦の攻撃力を設定できます。
TIME LIMIT	1ラウンド中の制限時間を変更できます。
ROUNDS(VS CPU) ROUNDS(VS HUM)	1試合中の基本ラウンド数を、CPU戦、2P対戦時それぞれ変更できます。
SHORTCUT	ショートカットモード（ローディング時間短縮）を使用するかを切り替えます。（P.11参照）
SOUND MODE	テレビの音声出力をステレオ／モノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせて選択してください。
KEY CONFIG.	バトル中に使用するボタンの配置を変更できます。
DEFAULT	変更されている項目の内容を、すべて初期設定に戻します。
MEMORY CARD	各種データの保存／読み込みを行うことができます。（次ページ参照）
EXIT	メニュー画面に戻ります。

オプション画面(P.20参照)から【MEMORY CARD】を選択するとランキングデータとプレイデータの保存ができます。

《SAVE DATA》

各種データをメモリーカードに保存します。

《LOAD DATA》

メモリーカードに保存されている各種データの読み込みを行います。

AUTO LOAD

ゲームを始める時点で、以前にデータを保存したメモリーカードをセットしておくと、自動的に読み込むようになっています。

スロット(メモリーカード差込口)1・2の両方にセットされている場合は自動的にスロット1のデータを読み込むようになっています。

各種ゲームデータの保存には、別売りのメモリーカードが必要です。
このゲームでは、ランキング等の保存に1ブロック空き容量を使用します。

※データのセーブやロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

炎の賞金稼ぎ

ハヤト

HAYATO

本名:神崎隼人
国籍:日本
身長:176cm
体重:70kg
年齢:21
武器:PLASMA BLADE



宇宙をまたにかける賞金稼ぎ。
新東京のスラムに孤児として生まれ、生活のために盗みを働いているところを児童福祉施設の園長に引き取られ、そこで育つ。
施設の卒業を目前に控えたある時、園長がだまされて作った巨額の借金を返すため、施設を抜け出し賞金稼ぎとなる。
しかし、持ち前の正義感が邪魔をし、思うように借金を返せずに困っているところ、「スターグラディエイター」の募集の広告を見つけ、その高額な賞金につられて参加する。

必勝法

縦斬り、横斬り共にリーチも長く使いやすいオールマイティーなキャラ。
プラズマコンボⒶ▶Ⓐ▶Ⓐ▶ⓀからのⒶかⓀの2択、プラズマコンボⒷ▶Ⓑ、を主体に攻めていこう。
敵に隙があれば、「↘+Ⓐ」や「白虎砲」で敵を浮かせてからの空中コンボが有効だ!

SLPS 00539

プラズマコンボ

朱雀乱舞（スザクランブ）

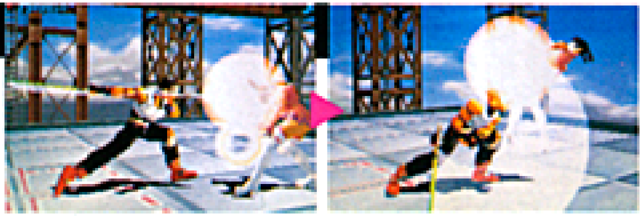
A▶A▶A▶A



コマンド技（わざ）

紫電（シデン）

+B▶A



円月（エンゲツ）

+A

弧月（コゲツ）

(後方（こうほう）の相手（あいて）に) A



双龍（ソウリュウ）

(走り中（はしりちゅう）) B▶B

飛燕（ヒエン）

K+G▶A or B

(同時押し（どうじおし）)



白虎砲（ビャッコホウ）

+K　必殺投げ（ひっさつなげ）

阿修羅（アシュラ）

×3　特殊行動（とくしゅこうどう）(剣巨大化（けんきょだいか）)



孤独のチャイニーズギャル

ジューン
JUNE

本名:June Lin Milliam
国籍:イギリス
身長:165cm
体重:49kg
年齢:17
武器:PLASMA CIRCLE



英国人の父と中国人の母を持つ新体操選手。
香港で生まれ育つが、中国で革命が起こり家族でイギリスに亡命する。
父は生活のために仕方なくビルシュタインの研究所に単身赴任するが、ある時事故で死んでしまったという知らせを聞く。それを聞いた母は体調を崩し、失意のうちに死んでしまう。
生きる気力を無くしてしまっていた時に、友人に父は殺された可能性があると聞き、ビルシュタインに復讐を決意し「スターグラディエイター」に入隊する。

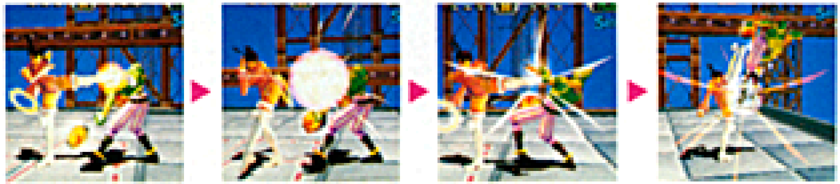
必勝法

機動力が高く、キック攻撃が全キャラ中一番使えるキャラ。
プラズマコンボA▶A▶KからのAかBの2択、プラズマコンボK▶K▶Kを高い機動力を生かして攻めていこう。
ジューンは、とにかく手数で勝負だ!

プラズマコンボ

メテオリックシャワー

K▶K▶K▶K



コマンド技

トゥインクルエルボー

+A▶A

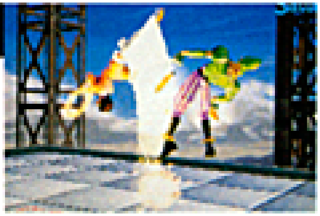


ムーンサルトキック

（後方の相手に）K▶K+G（同時押し）

サマーソルトキック

+K



ノーススターコンボ

+B▶K

ダブルコメットキック

+K▶K



キャメルクラッチ

相手うつ伏せダウン足側 +K 必殺投げ

バック転

K+G（同時押し） 特殊行動

頭脳派パフォーマー

サターン

SATURN

本名:Saturn Dyer
国籍:サターン星
身長:183cm
体重:71kg
年齢:260
武器:PLASMA YO-YO



アンドロメダ銀河にある惑星サターン出身の謎の大道芸人。
地球よりはるかに文明の進んだサターン星で研究生活を送っていたが、ある時地球の視察を命じられ仕方なく観察していたところ、大道芸人がヨーヨーをあやつっている姿に魅せられ、技術提携のために地球にやってきた。
しかし、一般人との接触は禁じられていたため、自慢の芸を披露できずに悶々とした日々を送っていたところ、「スターグラディエイター」として傭兵たちを率いる任務の話を聞きつけ志願する。

必勝法

斬り攻撃のリーチが全キャラ中一番長く、中遠距離が得意なキャラだ。
中間合いをキープしつつトリッキーなⒷから始まるプラズマコンボで敵のガードを惑わそう。「ダブルサプライズ」「プラズマコンボⓀ▶Ⓚ」「ファイヤークラッカー」が結構使えるぞ!

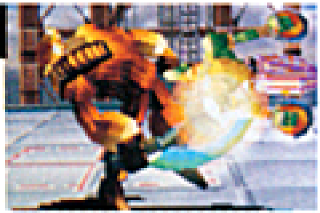
プラズマコンボ

ジャック イン ザ ボックス

B ▶ B ▶ B ▶ B



コマンド技



ファイヤークラッカー

+ K

トップスピン

+ B



アクロバットコンボ

+ B ▶ B ▶ B

タッピングアタック

+ B



トラビーズコンボ

+ A ▶ A

ダブルサプライズ

+ K ▶ A

側転

+ G　特殊行動

心優しき森の戦士

ガモフ

GAMOF

本名:Gamof Gohgry

国籍:デローザ星

身長:190cm

体重:140kg

年齢:29

武器:PLASMA AXE



銀河系の辺境にある緑豊かな惑星デローザ星出身の賞金稼ぎ。
幼い頃から、病気がちの母親と弟たちを養うために森の仕事をして一家を支えてきたが、地球と貿易協定を結んだことにより星は麻薬で荒廃してしまい、やむなく仕事を捨てて賞金稼ぎとなる。
しかし、根が優しいため金のためなら誰でも殺すような他の連中とは肌が合わず悩んでいたところ、ハヤトと知り合い意気投合し、共に行動するようになる。

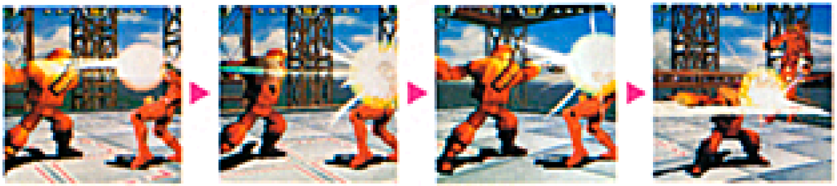
必勝法

投げ技が何よりも得意だが、意外に武器のリーチも長いぞ!
プラズマコンボⒶ▶ⒶやⓀ▶Ⓚで牽制しつつ敵のガードを固めて常に強力なコマンド投げを狙っていこう。
「ジャンプ上昇中Ⓐ」や「ダッシュ攻撃」はかなり使えるぞ!

プラズマコンボ

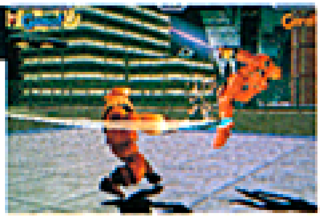
ガモスペシャルコンボ

Ⓑ▶Ⓑ▶Ⓑ▶Ⓑ



コマンド技

ガモトルネード

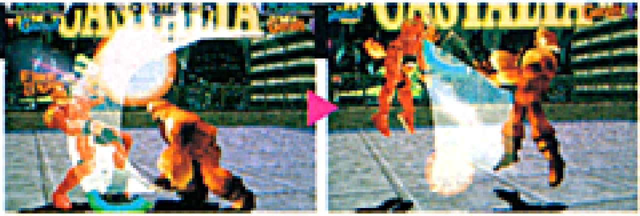


←(ため)→ + Ⓑ▶Ⓑ▶Ⓑ

ガモスクリュー

(1回転) + Ⓚ　　必殺投げ

ガモビクトリー



→→ + Ⓐ▶Ⓐ

ガモジャイアントスイング

(背後から)(1回転) + Ⓚ　　必殺投げ

ガモホームラン



(半回転) + Ⓚ▶Ⓑ　　必殺投げ

後ろ回り込みジャンプ

Ⓚ+Ⓖ(同時押し)　　特殊行動

前転

(半回転) + Ⓚ+Ⓖ(同時押し)　　特殊行動

ダンディ・マタドール

ゲレルト

GERELT

本名:Franco Gerelt
国籍:スペイン
身長:188cm
体重:75kg
年齢:38
武器:PLASMA SABER



スペイン出身の天才闘牛士。家族と離れてゼータ星に闘牛の興行に来ていたところ、活躍を始めたライバル闘牛士の陰謀により家族を拉致され、自分も追われる身となる。そこに、ちょうど監獄を抜け出し地球征服の準備をしていたビルシュタインが現れて、家族を助けるには地球に攻め入るしかないとそそのかされ第四帝国に入隊する。

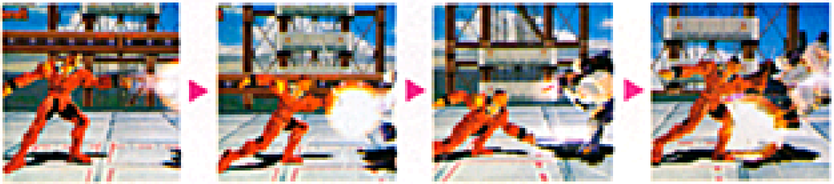
必勝法

Ⓐ攻撃のリーチがかなり長く、横方向の移動にも優れている。
よけて刺すタイプのキャラだ!
「アンダルシアストーム」からのⒷかⓀの2択連続技主体に攻めていこう。
「↘+Ⓐ」からの空中コンボや、「ブラディフラメンコ」もかなり使えるぞ!

プラズマコンボ

ライトニングスカーレット

A▶A▶A▶A



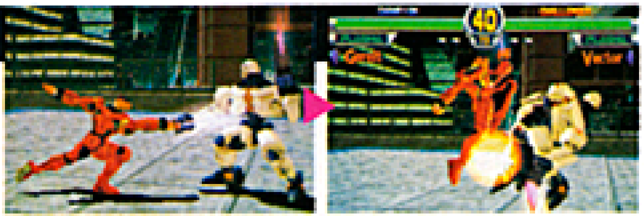
コマンド技

サザンアロー

+A▶K

アンダルシアストーム

+A 連打

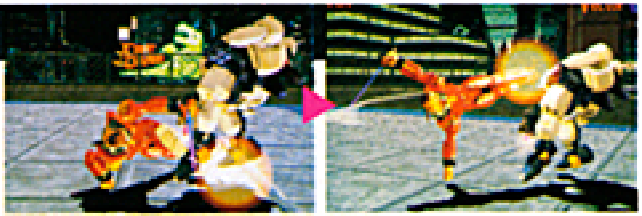


ブラディフラメンコ

+K▶+K

スパニッシュダンス

+A▶A▶A

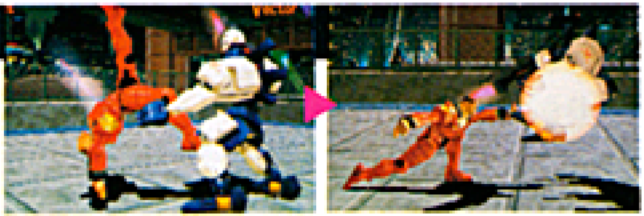


フライングマタドール

+K+A（同時押し）

S.D.F

（相手うつ伏せダウン足側）+K 必殺投げ



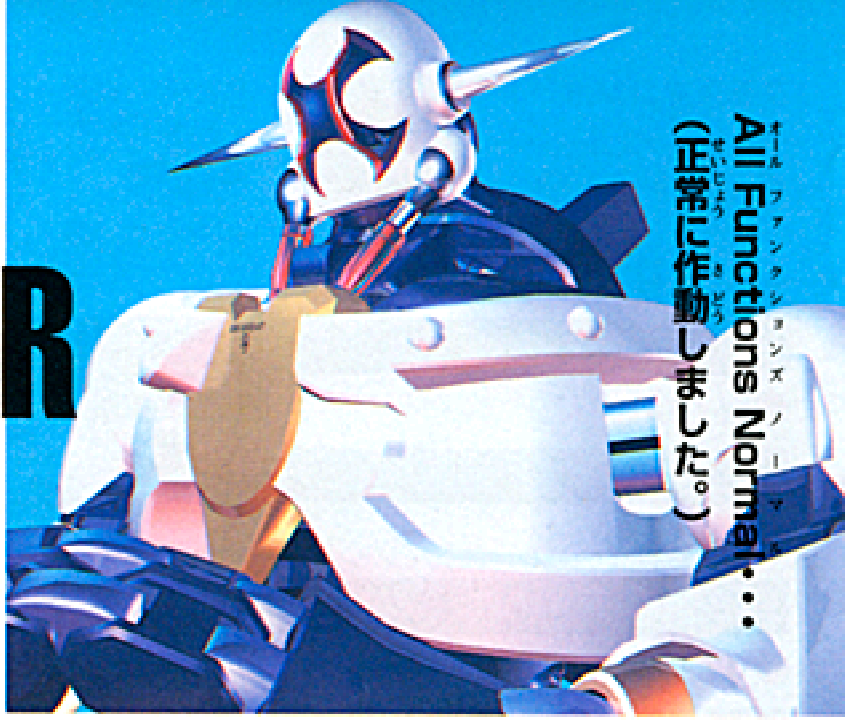
斜め前転

+K+G（同時押し）特殊行動

恐怖の最終兵器

ベクター
VECTOR

本名:PX-02C
国籍:(?)
身長:210cm
体重:230kg
年齢:0(?)
武器:PLASMA GUN



ビルシュタインが地球征服の切り札として制作した、殺戮ロボットの試作機。
プラズマパワージェネレーターにより生み出される、プラズマレーザーやビームライフルといった強力な攻撃で、ゼータ星駐留の地球連邦軍を一瞬にして壊滅させた能力を持つ。

必勝法

スタグラで唯一飛び道具を持っているキャラだ。遠距離からの攻撃が得意だぞ!
「バックローラーダッシュ」で間合いを離して、「ビームバズーカ」や「レーザー」で敵を近づけるな!
「←●+Ⓑ」で後ろを向かせて「走り中Ⓐ」で敵をぶっ飛ばすのが有効だ。バックを取られたら「バーティカルレーザー」を忘れるな!

プラズマコンボ

クレイジーチェインソー

B▶B▶B▶B



コマンド技

アッパービームバズーカ

→+A

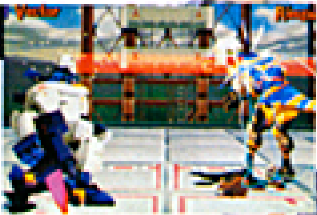


ロワービームバズーカ

↘+A

ホリゾンタルレーザー

↻+K（ガード不可）



バーティカルレーザー

（後方の相手に）K（ガード不可）

フライングドリル

↓↑+K▶↓+K

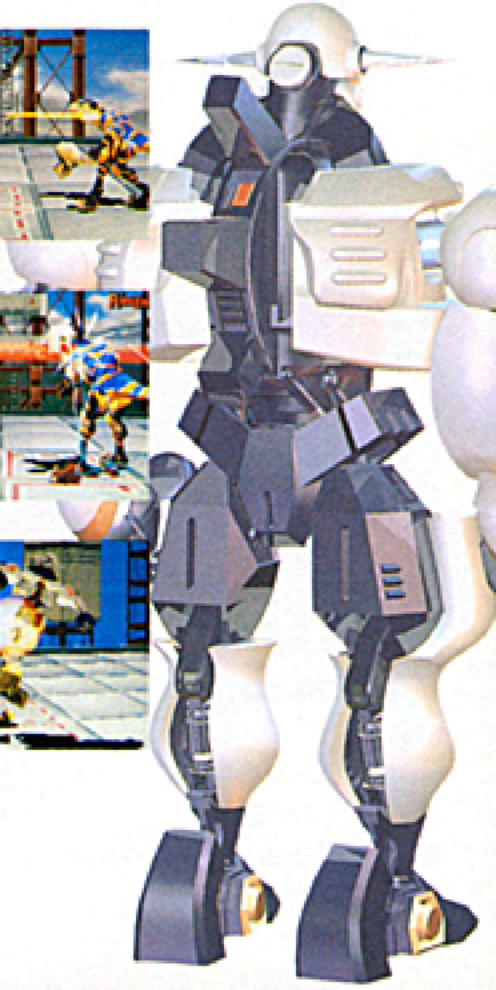


ラストシューティング

（後ろ投げ中）A

バックローラーダッシュ

↙+K+G（同時押し） 特殊行動



非業の恐竜人間

リムガル

RIMGAL



本名:Rimgal
国籍:(?)
身長:195cm
体重:126kg
年齢:1(?)
武器:DEATH BONE

人間と恐竜のDNAを合成して作られた怪物。

ビルシュタインの研究所に勤めていた高いプラズマパワーを持つジューンの父親と、恐竜を合成させて作りだされた生物で、高い知能と優れた戦闘能力を併せ持つ。

人格はジューンの父親のままだが、脳内にバイオコントロールチップを植え付けられているため、ビルシュタインにコントロールされている。

必勝法

攻撃がでるのは遅いが、一番攻撃力の高いキャラ。高い機動力で攻撃をかわして一撃をたたき込め!

「●→+K」の「かみつき」からの連続技、立ち投げ、プラズマコンボB▶Bなどの敵をダウンさせる技を主体に攻撃していこう。

敵に背後を取られたら逆に反撃のチャンス!

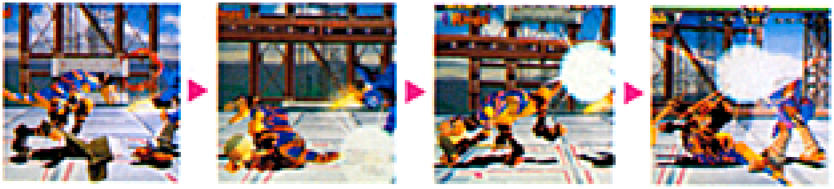
「後ろ向きでK」からの空中コンボで大ダメージだ!

SLPS 00539

プラズマコンボ

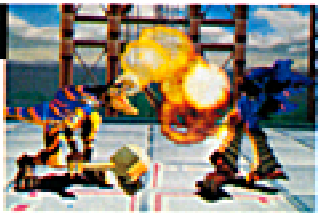
アースクェイク

K ▶ K ▶ K ▶ K



コマンド技

ディノフレイム



+ K

クレイジーウェイブ

+ B ▶ B ▶ B

ランドスライドキック



+ K

伏せ

×2 特殊行動

ロワーディノフレイム

(伏せ中) + K

ダブルボルケイノキック



+ K ▶ K

ロングバックダッシュ

+ K + G (同時押し) 特殊行動

誇り高き鳥人
ゼルキン
ZELKIN



本名:Zelkin Fiskekrogen
国籍:クロンダイク星
身長:170cm
体重:65kg
年齢:32
武器:PLASMA CROW

銀河系北アメリカ星雲にあるクロンダイク星出身の鳥人。
勇猛で知られるクロンダイク軍の中でも特に勇敢で知られた存在であったが、地球連邦軍との戦いの時に部下を捕虜に取られてしまい、その身代わりとして自らゼータ星の監獄に収監される。
その後、戦いは終結したが連絡の手違いにより戦死扱いとされてしまい、開放されぬまま無為の日々を過ごしていた時、同じ監獄に捕らえられていたビルシュタインに助け出され、恩義を感じて部下となる。

必勝法

スーパージャンプと2段ジャンプで空中を自由に移動できるキャラだ。
地上戦も強いぞ!
プラズマコンボⒶ▶ⒶからのⒶかⓀの2択と「+Ⓑ」、そして空中からの「エアジャベリン」か「スカイデストラクション」の2択と攻め方はかなり豊富だ。
立ちⒶを基本に戦おう。

プラズマコンボ

ブルータイフーン

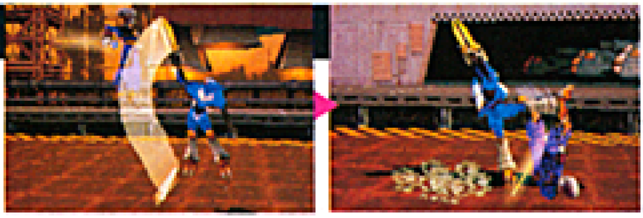
Ⓚ▶Ⓚ▶Ⓚ▶Ⓚ



コマンド技

ファイアホイールコンボ

↘+Ⓐ▶Ⓚ

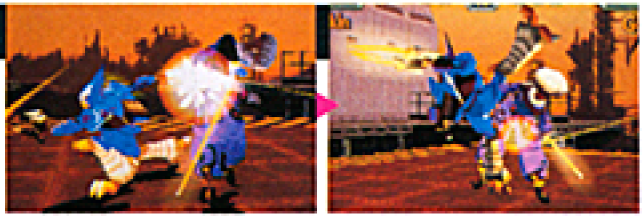


エアホイール

(後方の相手に)Ⓚ▶Ⓚ・・・

サンダーホイールコンボ

←→+Ⓑ▶Ⓚ

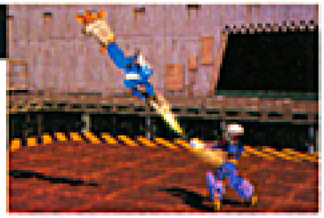


スーパージャンプ

↑ or ↑×2 特殊行動

エアジャベリン

(空中で)↓+Ⓐ



空中浮遊

(空中で)Ⓐ+Ⓑ(同時押し)特殊行動

スカイデストラクション

(スーパージャンプ中)↓+Ⓚ 必殺投げ

狂気の魔術師
ゴア
GORE

本名:Gore Gajah
国籍:インドネシア
身長:170cm
体重:50kg
年齢:19
武器:PLASMA MACE



人をおもちゃにして遊ぶことに無上の喜びを感じる魔法使い。

インドネシアのバリ島で祈祷を営む家に生まれる。生まれつき超能力を持っていたため、ビルシュタインに拾われてからは研究に没頭し、「プラズマ魔術」と呼べるような恐るべき能力を持つようになる。

必勝法

巨大化に魔法、そして寝転がるなど個性的なキャラが多いスタグラの中でもかなり異色なキャラだ!
プラズマコンボB▶B▶BとA▶Aで牽制。そして敵が突っ込んできたところに「組成変換」からの空中コンボだ!
敵との距離が接近してきたらいきなり「寝る」からの「振動療法」が効果的。巨大化したら「組成変換」かA攻撃だ!

プラズマコンボ

完全処方

B ▶ B ▶ B ▶ B



コマンド技

組成変換



↻ + B

絶対安静

↓ + K + G (同時押し) 特殊行動(寝る)

振動療法

(「絶対安静」中) A + B (同時押し) 必殺投げ

脚部回転

(「絶対安静」中) ←→ + K



倍率変換

(2段階まで) ↓ ×3　　特殊行動(巨大化)

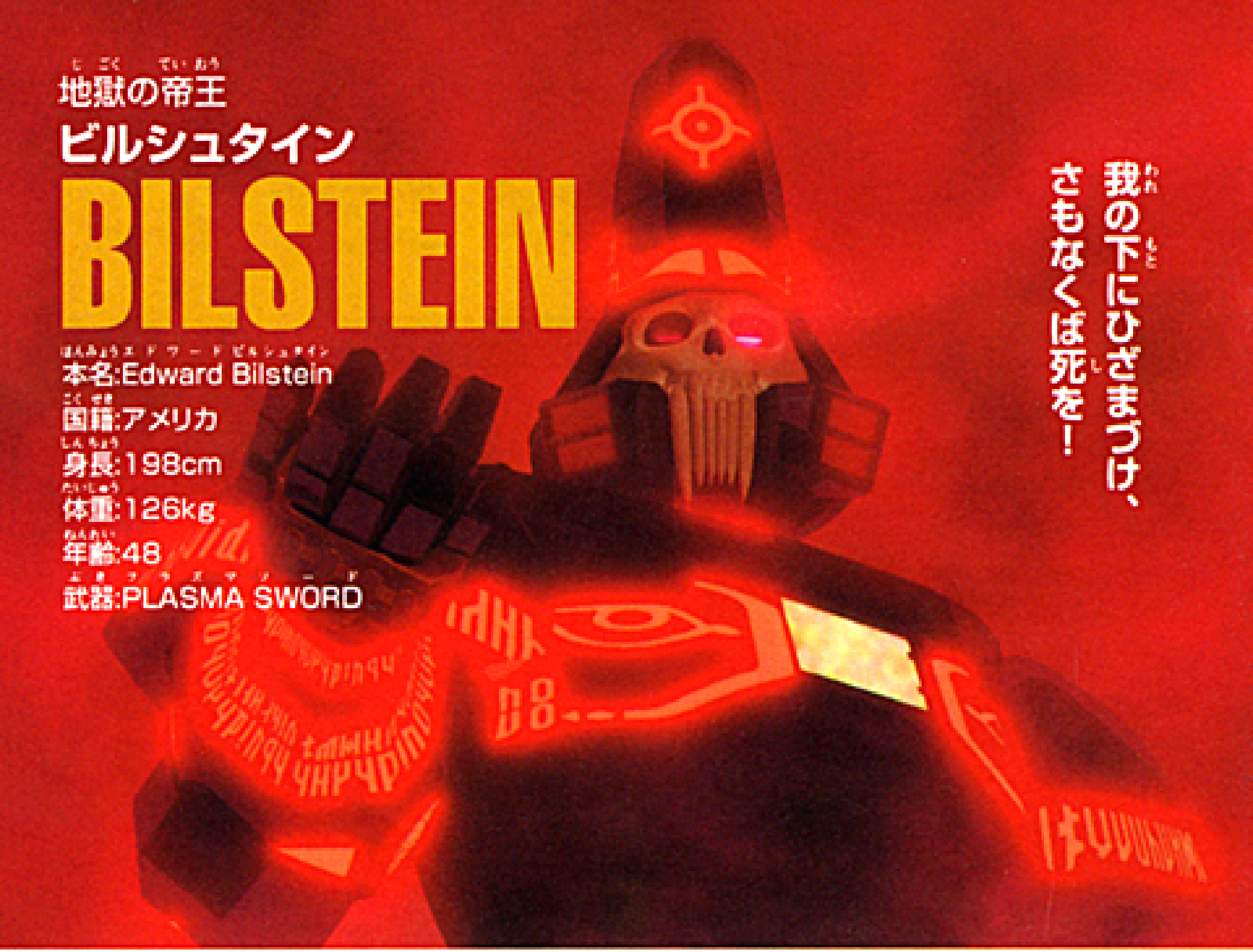
内蔵圧迫

(「倍率変換」後、最大時) ↻ + K ▶ K ▶ K



毒薬散布

↻ + A



地獄の帝王
ビルシュタイン
BILSTEIN

本名:Edward Bilstein
国籍:アメリカ
身長:198cm
体重:126kg
年齢:48
武器:PLASMA SWORD

我の下にひざまづけ、
さもなくば死を！

第四帝国を率いる悪の帝王、ビルシュタイン。ある時、たまたま祖先の遺品から、人間の思念により発生するエネルギーである、プラズマパワーの研究書を見つけ、失意のうちに死んだ祖先の怨念に取り憑かれ、地球征服の野望を抱く。

そしてプラズマパワーを利用した恐るべき破壊兵器、プラズマウェポンを完成させる。しかし、軍に野望が知られたために、遠く離れたゼータ星の監獄に収監されるが、たやすく脱出し、ゼータ星を壊滅させ、再び地球征服の計画を実行する。

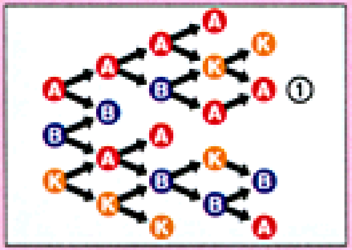
★これがプラズマファイナルコマンドだ！

プラズマコンボをある経路でたどっていき、最後にコマンドを入力すると「プラズマファイナル」を発動することができます。

A TYPE

ハヤト [illegible]／①から●＋Ⓐ

ゲレルト ファイナルエクスタシー／①からⒶ



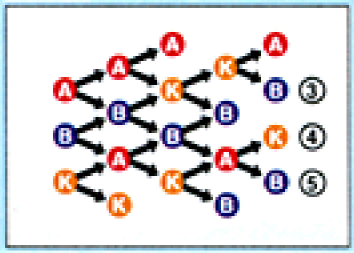
B TYPE

サターン デッドリーサイクロン／③からⒷ

ガモフ ガモフライングブリーカー／④からⒶ

ベクター ジャイガンティックハンマー／④からⓀ

ゴア 究極膨張／⑤からⒶ

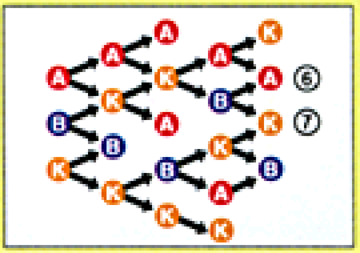


K TYPE

ジューン ハッピーブラックホール／⑦から●＋Ⓚ

リムガル ハンドレッドファング／⑥からⓀ

ゼルキン ダンスインザスカイ／⑥から●＋Ⓐ



★さらに広がる「スタグラ」ワールド！

ここまで紹介した「スターグラディエイター」の世界を彩る魅力的なキャラクター。
しかし、ここに示したことだけが「スタグラ」のすべてではない。

ここでは紹介していない技、あっと驚く乱入者など君を熱くするファクターがまだまだ存在する。きっと君なら発見できるはず。

やり込めばやり込むほど奥が深い「スタグラ」ワールド、思う存分堪能してくれ!!